



# Bezirksschützenbund Spittal

Bezirkssportleiterin Vefi Kerschbaumer, 9841 Winklern, Namlach 41

ZVR:578412095

Winklern, 02. Juli 2017



## Ausschreibung

### **BEZIRKSMEISTERSCHAFT 2017**

### 50m Gewehr

- Datum:** **Mittwoch, 19. Juli 2017, ab 15:00 bis 18.00 Uhr**  
**Samstag, 22. Juli 2017, ab 15:00 bis 18.00 Uhr**
- Ort:** Schießstätte des SV Spittal am Fratres / Höhenstraße 8
- Teilnehmer:** Mitglieder, die dem Bezirksschützenbund Spittal angehören und die Bestimmungen des Kärntner Landesschützenverbandes erfüllen.
- Bewerbe:** **30 liegend aufgelegt:** Schüler, Jugend 1, Jugend 2 (Zeit: 60 min.)  
**60 liegend:** Jungschr., Junioren, Männer, Frauen, Sen 1, Sen 2 (Zeit: 15 + 50min)  
**30 stehend von 60/30:** Gemischte Klasse (Zeit: 60 min.)  
**40 sitzend aufgelegt:** Senioren 3 - „sitzend aufgelegt“ (Zeit: 60 min.)  
**30 sitzend aufgelegt:** Hobbyklasse – „sitzend aufgelegt“ (Zeit: 60 min.)  
*Letzter Starttermin: Samstag, 17.00 Uhr*
- Waffen:** Nach den Bestimmungen der ISSF, die Kontrolle erfolgt stichprobenweise vor jedem Durchgang.
- Wertungen:** Einzel, Mannschaften (gemischt) in allen Klassen.  
Mannschaftsmeldung schriftlich vor dem Start des ersten Schützen.
- Schießleitung:** BezSpLt Vefi Kerschbaumer; Jury wird bei Bedarf gebildet.
- Anmeldung:** **EINFACH KOMMEN und MITSCHIESSEN (Fliegender Wechsel)**  
*Voranmeldung bei Anton Lugger: 0664/2436240*
- Nenngeld:**
- |                    |         |
|--------------------|---------|
| Alle Bewerbe       | € 10,-- |
| Jugend             | € 5.-   |
| Mannschaftsbewerbe | € 5.-   |
| Einspruchsgebühr   | € 20.-  |
- Das Nenngeld ist beim Start zu entrichten !*
- Titel:** Die Sieger im Einzel- bzw. Mannschaftsbewerb erhalten den Titel „**Bezirksmeister 2017**“
- Schießordnung:** Regeln der ISSF bzw. der Österreichischen Schießordnung 2017  
**Ausnahme:** Kombi-Bewerb 60/30 (nicht 2x30)
- Siegerehrung:** **Samstag, 22. Juli 2017 ca. 18.00 Uhr**

Schützenheil

Für den Bezirksschützenbund Spittal

**Vefi Kerschbaumer e.h.**  
*Bezirkssportleiterin Gewehr*